

# Usability-Quickcheck für deine native App

## Visuelle Darstellung

- 1. Ist das App-Logo eingängig, leicht verständlich und gibt Rückschlüsse auf die Inhalte der App?
- 2. Lenken Primär-, Sekundär- und Akzentfarben den Blick auf elementare Inhalte und erleichtern sie die Bedienung der App?
- 3. Sind visuelle und Interaktionselemente optisch aufeinander abgestimmt und ergeben ein harmonisches, zur Zielgruppe passendes Gesamtbild?
- 4. Besitzen stilbildende Elemente Wiedererkennungswert und begünstigen den Produktverkauf damit nachhaltig?
- 5. Ist die Typografie uneingeschränkt für mobiles Lesen/Scannen geeignet?
- 6. Ermöglicht die Typografie/das Schriftbild eine hierarchische Einordnung der Inhalte?

## Interaktionen

- 7. Werden wichtige Aktionen mit knappen, visuellen Rückmeldungen (bspw. „zum Warenkorb hinzugefügt“) bestätigt?
- 8. Sind die Interaktionselemente so dargestellt, dass User deren Funktion verstehen, ohne sie zunächst testen zu müssen?
- 9. Sind Eingabefelder in Größe, Erscheinung und Abständen für mobile Interaktionen optimiert?
- 10. Geben Fehlermeldungen klare Anhaltspunkte zur Korrektur, sind unmissverständlich und leicht zu verstehen?
- 11. Haben Interaktionen einen gewissen Erlebniswert und bereiten Spaß bei der Bedienung der App?
- 12. Entsprechen Standard-Elemente in ihrer Visualisierung und dem Verhalten den allgemeinen Standards der Plattform?

## Navigation / Nutzerführung

- 13. Ist die App bereits nach dem Einstieg vollständig begreif- und bedienbar?
- 14. Bietet die App ausreichend Orientierungspunkte und Navigationsmöglichkeiten?
- 15. Sind alle Bereiche und Funktionen der App mit möglichst wenigen Navigationsschritten erreichbar?
- 16. Sind Call-to-Action und weiterführende Elemente/Interaktionen eindeutig identifizierbar?
- 17. Werden Informationen für Nutzer hierarchisch sinnvoll und in korrekter Reihenfolge dargestellt?

## Informationsarchitektur

- 18. Sind Begriffe, Erläuterungen, Feedbacks und Hinweise für den User leicht verständlich?
- 19. Verfügt die App über eine zielgruppengerechte Ansprache und Wortwahl?
- 20. Helfen dargestellte Inhalte stets bei der Entscheidungsfindung, nehmen Nutzer an die Hand und führen zum Ziel?